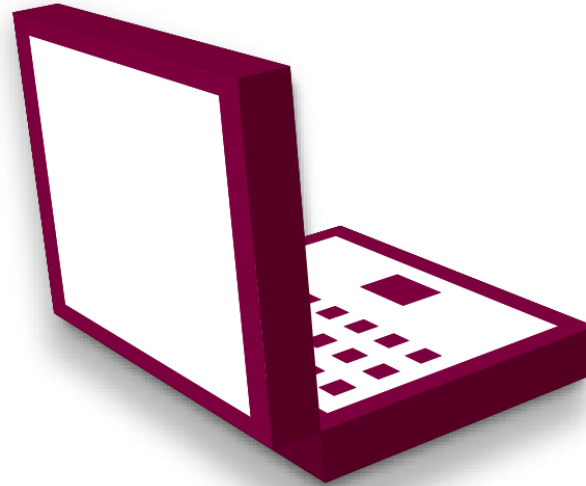


GUTES  
AUFWACHSEN  
MIT MEDIEN



## Level up! Digitale Spiele gemeinsam entdecken

Hinweis: Webinar wird aufgezeichnet.

Initiativbüro „Gutes Aufwachsen mit Medien“

**Initiativbüro**  
„Gutes Aufwachsen mit Medien“

Ein Projekt der: **stiftung**  
**digitale-chancen**

Gefördert vom:



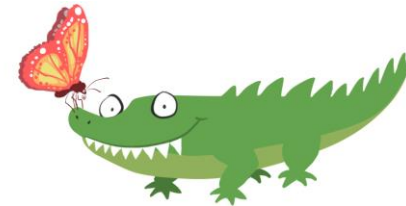
Bundesministerium  
für Familie, Senioren, Frauen  
und Jugend



# Johanna Janiszewski

Tiny Crocodile Studios

<https://tinycrocodilestudios.de/>



TINY CROCODILE STUDIOS



@Johanna\_Jacob  
@TinyCrocodiles



development@tinycrocodilestudios.de



## Tipps und Tricks





# 1. Ziele und Rahmenbedingungen

- Wie alt sind die Teilnehmer\*innen?
- Welches Lernziel / Ergebnis liegt im Fokus?
- Welches Wissen wird vorausgesetzt?
- Welche technischen Voraussetzungen sind gegeben?
- Wann soll der Workshop stattfinden und wie viel Zeit steht zur Verfügung?
- Wieviel Zeit steht zur Vorbereitung zur Verfügung? (Diese wird gern einmal unterschätzt.)



## 2. Informieren und Fragen stellen

- <https://www.start-coding.de/lernen>
- <https://www.codingkids.de/>
- <https://www.facebook.com/groups/131402253579323/> (Gruppe Medienpädagogik)
- [https://de.wikipedia.org/wiki/Erziehungsorientierte\\_Programmiersprachen](https://de.wikipedia.org/wiki/Erziehungsorientierte_Programmiersprachen)
- <http://ptgmedia.pearsoncmg.com/images/9780321957375/samplepages/0321957377.pdf>  
(Hilfestellung für Minecraft)



### 3. Profis zu Rate ziehen

- Tiny Crocodile Studios
- <http://www.metaversa.de/>
- <https://www.digitalwerkstatt.de/>
- <https://junge-tueftler.de/>



## 4. Selber ausprobieren

Einfache Tools zum Entwickeln von Spielen:

- <https://scratch.mit.edu/> + <https://www.scratchjr.org/>
- <https://make.gamefroot.com/>
- <https://de.actionbound.com/>
- <https://www.kodugamelab.com/>
- <https://twinery.org/>

Programmieren lernen:

- <https://code.org/>
- <https://www.codingame.com/>